# LOGIN

* Đăng nhập nên rút bớt lại??? (Nghĩ là tài khoản/Số dt là dc)
* Quên mật khẩu để xuống dưới cùng, đăng ký là chữ chứ không phải button??? (Có phải web đâu? Tham khảo cái app facebook) Button Đăng nhập để dưới mật khẩu

# SIGN UP (REGISTER)

* Thiếu cái nhập lại mật khẩu??? => Chỉnh lại UI vì nhiều khả năng sẽ không đủ chỗ
* Địa chỉ ở đây là số nhà hay cái gì? Xem xét tách ra hay thu lại? Hay làm sao đó thân thiện lại (Người dùng đỡ mất công thao tác nhiều)
* Yếu tố nào là bắt buộc phải nhập??? Hay bắt buộc hết??? Làm sao người dùng biết???
* Thiếu màn hình/ giao diện khi đăng ký thành công/thất bại/không thể kết nối??? (Màn hình mới hay 1 dialog???)
* Người dùng quay lại thế nào đây??? (Bấm nút “Back” trên điện thoại? Đánh đố người dùng ak? Tham khảo app Facebook)

# FORGOT PASSWORD

* Nhập 1 cái thôi (Tên đăng nhập hoặc email) vì chả thấy cái nào bắt nhập cả 2
* Nếu muốn thì cho sự lựa chọn rồi hiển thị nhập tên hay email (Tham khảo app Facebook)
* Thiếu màn hình / giao diện khi nhập đúng/sai/không thể khôi phục mật khẩu (Màn hình mới hay 1 dialog???)
* Người dùng quay lại thế nào đây??? (Bấm nút “Back” trên điện thoại? Đánh đố người dùng ak? Tham khảo app Facebook)

# SLIDE OUT MENU

* Avatar người dùng nên có biểu tượng để người dùng biết có thể ấn vào
* Kế bên mỗi item (Trang chính, cá nhân, bạn bè,…) nên có thêm icon

**IMPORTANT:**

* **Cái chữ “Quận 10” trên action bar chỉ nên hiển thị khi dùng map thôi, ở các màn hình khác thì nên đổi lại theo như chức năng hiện thời đang sử dụng?**
* **Mô tả khi người dùng bấm “Back” như thế nào ở các màn hình? Khi nào bấm “Back” thoát ra được ứng dụng (Nếu có thì ấn mấy lần, khoảng thời gian giữa những lần ấn???).**
* **Làm sao người dùng thoát ứng dụng??? Nếu chỉ ấn nút “Home” trên điện thoại thì ứng dụng vẫn chạy nền => tốn bộ nhớ?**
* **Xóa file Feedback\_Reply và add comment vào feedback của Đa.**
* **Suy nghĩ tên Project? Description?**

**P/S: Chỉnh trong detail design hay mock up gì cũng dc nhưng làm sao thì làm trước t4 phải hoàn thành!!!!!!!**